JavaSE 第三次周考面向对象

1. 己知如下Java类定义：

class Base{

public Base(){...}

public void fun(int n){...}

}

public class Child extends Base{

//member methods

}

如下哪句可以正确地被加入Child类中（D）

A) private void fun(int n) {. . . }

B) void fun(int n) {... }

C) protected void fun(int n) {...}

D) public void fun(int n) {...}

1. Java中实现多态的机制是什么？ 继承 重写 向上造型
2. 面向对象编程的三个基本特征： 封装 、继承 、 多态 。
3. 下列哪一种叙述是正确的( D )
4. abstract修饰符可修饰字段、方法和类
5. 抽象方法的body部分必须用一对大括号{）包住
6. 声明抽象方法，大括号可有可无 D、声明抽象方法不可写出大括号
7. 下面关于继承的哪些叙述是正确的。( D)
8. 在java中只允许单一继承。
9. 在java中一个类只能实现一个接口。
10. 在java中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口。
11. Java的单一继承使代码更可靠
12. 下列哪种说法是正确的（ D ）
13. 实例方法可直接调用超类的实例方法
14. 实例方法可直接调用超类的类方法
15. 实例方法可直接调用其他类的实例方法
16. 实例方法可直接调用本类的实例方法
17. 抽象类和接口的区别。相同：都不能被实例化，都可以有抽象方法

不同：抽象类可以有构造方法，接口没有构造方法

抽象类中可以有非抽象方法，接口中的方法必须为抽象方法

接口中的属性必须为public static final 方法必须为public abstract ,抽象类没有这种限制

1. 请简单描述抽象、继承、封装、多态。

抽象：一个类不需要被实例化，只是等待其它的类来继承，可以有抽象方法，没有方法体

继承：利用现有的类创建新类的过程，子类拥有从父类继承来的属性和方法，并且子类 还可进行扩展，定义自己特有的属性和方法

封装：隐藏事物的实现细节，对外提供公开的，安全的使用方法

把属性私有化，对其提供setter和getter方法

一个封装良好的类：属性全部私有化

提供无参和有参构造器

设置setter和getter方法

1. 以下（）不是Object类的方法 (A)  
   A) hasNext（） B) finalize（） C) toString（） D) clone（）
2. 以下对重载描述错误的是（A）  
   A) 构造方法不能重载  
   B) 方法重载只能发生在一个类的内部.  
   C) 重载要求方法名相同，参数列表不同  
   D) 方法的返回值类型不是区分方法重载的条件
3. 接口和抽象类描述正确的有（B C D）（不定项）  
   A) 抽象类没有构造函数  
   B)接口中的方法可以有方法体 (jdk1.8允许有默认的方法体,此项正确)  
   C) 抽象类不允许多继承  
   D) 接口没有构造函数
4. 能用来修饰interface的有（B ）  
   　A．private  B．public  C．protected  D．static
5. 在使用super 和this关键字时，以下描述正确的是（D）  
   A) this（）和super（）可以在static环境中使用，包括static方法和static语句块  
   B) super（）和this（）不一定要放在构造方法内第一行  
   C) this（）和super（）可以同时出现在一个构造函数中  
   D) 在子类构造方法中使用super（）显示调用父类的构造方法，super（）必须写在子类构造方法的第一行，否则编译不通过
6. 以下对封装的描述正确的是（D）  
   A) 只能对一个类中的方法进行封装，不能对属性进行封装  
   B) 封装的意义不大，因此在编码时尽量不要使用  
   C)如果子类继承了父类，对于父类中进行封装的方法，子类仍然可以直接调用  
   D) 封装的主要作用在于对外隐藏内部实现细节，增强程序的安全性
7. 以下说法错误的是 (A B )选二项  
   A) super()方法可以调用父类的所有非私有方法   
   B) this和super关键字可以出现在同一个构造函数中任何位置  
   C) super.属性可以调用父类的所有非私有属性  
   D) super（）可以调用父类的所有非私有构造函数.
8. Java中的方法覆盖(Overriding)和方法重载(Overloading)是什么意思？

Override:子类重写从父类继承的方法，访问权限等于高于父类被重写方法的访问权限，返回值类型，如果是基本类型，则必须相等；引用类型，可以相同，可以是其子类。方法名和参数列表必须完全一样

Overload:重载：满足重载的三个条件：在同一个类中

方法名相同

参数列表不同(数量、类型、顺序至少有一个不同)

1. 在Java中，以下关于方法重载和方法重写描述正确的是（D）。

A、方法重载和方法重写实现的功能相同

B、方法重载出现在父子关系中，方法重写是在同一个类中

C、方法重载的返回类型必须一致，参数必须不同

D、方法重写的返回值类型必须相同（或是其子类）

1. 接口是Java面向对象的实现机制之一，以下说法正确的是？ (B🡪A)

A Java支持多重继承，一个类可以实现多个接口。

B Java只支持单重继承，一个类可以实现多个接口。

C Java只支持单重继承，一个类只可以实现一个接口。

D Java支持多重继承，但一个类只可以实现一个接口。

1. 下列关于interface的说法正确的是？ ( D )

A interface中可以有private方法。

B interface中可以有final方法。

C 有jdk1.7interface中可以有default实现。

D interface可以继承其他interface。

1. 关于Java中的继承，以下说法错语的有（A->C）

A Java支持单继承和多重继承

B Java类只支持单继承，不支持多重继承

C Java中的类最多只有一个直接父类

1. 什么是面向接口编程？面向接口编程有什么好处？试举一个你在开发中使用面向接口的编程的例子？
2. 下列哪一种叙述是正确的 (D )

A abstract修饰符可修饰字段、方法和类

B 抽象方法的body部分必须用一对大括号{}包住

C 声明抽象方法，大括号可有可无

D 声明抽象方法不可写出大括号

1. 关于继承,以下说法正确的是: ( A D->CD) 多项选择
2. Java中只支持单继承,一个类只能继承一个类,但是可以有多个子类
3. 一个类如果没有自己写无参构造方法,那么子类将无法继承
4. 子类可以当父类用,父类不可以当子类用
5. 子类重写父类方法时访问权限不能更低
6. 下列选项中，用于在定义子类时声明父类名的关键字是( C )

(A) interface (B) package (C) extends (D) class

1. Java语言的类间的继承关系是( B )

(A) 多重的 (B) 单重的 (C) 线程的 (D) 不能继承

1. 现有两个类A、B，以下描述中表示B继承自A的是( D )

(A) class A extends B (B) class B implements A

(C) class A implements B (D) class B extends A

1. 下列类定义中哪些是合法的抽象类定义( C )

(A)abstract Animal{abstract void growl();}

(B)Class abstract Animal{abstract void growl();}

(C)abstract class Animal{ abstract void growl();}

(D)abstract class Animal{abstract void growl(){System.out.println("haha");};}

1. 若在某一个类定义中定义有如下的方法：abstract void performDial();该方法属于( C )

(A)接口方法 (B)最终方法 (C)抽象方法 (D)空方法

1. 如果类C1继承自类C2，并实现了接口I1，而类C2实现了接口I2，请挑出下面代 码的错误的部分：( BD->B )

(A) C2 instance = new C1();

(B) C1 instance = new C2();

(C) I1 instance = new C1();

(D) I2 instance = new C1();

1. 在JAVA中，Object类是所有类的父亲，用户自定义类默认扩展自Object类，下列选项中的( D )方法不属于Object类的方法。
2. equals(Object obj) (B)getClass()

(C)toString() (D)trim()

1. 下面那个函数是public void aMethod(){...}的重载函数? (B D )
   * + 1. void aMethod( ){...} B、public int aMethod(int a, float b){...}

C、public void aMethod (){...} D、public float aMethod (int m){…}

1. 以下对重载描述错误的是（ A ）

A. 构造方法不能重载

B. 方法重载只能发生在一个类的内部

C. 重载要求方法名相同，参数列表不同

D. 方法的返回值类型不是区分方法重载的条件

1. 在使用super 和this关键字时，以下描述正确的是（ C ）
2. super()和this()不一定要放在构造方法的第一行
3. this()和super()可以同时出现在一个构造函数中
4. this()和super()可以在static环境中使用，包括static方法和static语句块

D. 在子类构造方法中使用super()显式调用父类的构造方法，super()必须写在子类构造方法的第一行，否则编译不通过

1. 以下描述正确的有（ B ）

A. abstract可以修饰类、接口、方法、变量 B. abstract修饰的类主要用于被继承

C. 声明抽象方法，大括号可有可无 D. abstract修饰的类，其子类也必须是abstract修饰的

1. 构造器constructor可以进行下列哪些操作（B ）
2. 被继承
3. 被重载
4. 被重写
5. 下列哪些是错误的（B D->B ）
6. 抽象类可以有构造方法，接口中不能有构造方法
7. 抽象类中不能有普通成员变量，接口中可以有普通成员变量
8. 抽象类中可以包含非抽象的普通方法，接口中的所有方法必须都是抽象的，不能有非抽象的普通方法
9. 抽象类中可以包含静态方法，接口中不能包含静态方法
10. 下列哪种说法是错误的（ B C）
11. 接口可以继承接口 B、具体类可以继承多个抽象类

C、抽象类是不可继承具体类 D、抽象类可以实现多接口

1. 关键字super的作用是（AC）选二项
2. 用来调用父类的构造函数 B、用来访问父类被隐藏的成员变量

C 、用来调用父类中被重载的方法 D、以上都是

1. 下面不是面向对象技术特点的是？（A）
2. 模块化 B、封装 C、继承 D、多态